

课程教学进度计划表

一、基本信息

课程名称	交互界面设计与实践				
课程代码	2050406	课程序号	1830	课程学分/学时	32
授课教师	张婧、孙玲玲	教师工号	23393	专/兼职	专职
上课班级	数媒技术 B22-2;数媒技术 B22-3（国教）	班级人数	48	上课教室	信息 405
答疑安排	周二上午 1-4 节；信息 224				
课程号/课程网站	云班课 4469551				
选用教材	UI 设计基础与应用标准教程（全彩微课版）魏砚雨 孙峰峰 清华大学出版社 2024 年 3 月				
参考教材与资料	《认知与设计：理解 UI 设计准则》（原书第 3 版），[美]杰夫·约翰逊，机械工业出版社，2024. 06. 《About Face 4 交互设计精髓》，（美）Alan Cooper（艾伦·库伯），Robert Reimann（罗伯特·莱曼），电子工业出版社，2020. 04.				

二、课程教学进度安排

课次	课时	教学内容	教学方式	作业
1	2	交互设计简介与设计原则	讲授与演示	课题练习
2	2	交互设计流程与运用方向	讲授与演示	课题练习
3	2	UI 交互设计规范与色彩基础	讲授与演示	课题练习
4	2	图标的基础知识与设计规范	讲授、演示、实践	课题练习
5	2	控件的规范和类型	讲授、演示、实践	课题练习

6	2	APP 交互设计规范与常见页面	讲授、演示、实践	课题练习
7	2	小程序交互设计规范与常见页面	讲授、演示、实践	课题练习
8	2	小程序、APP 交互原型设计与实现	讲授、演示、实践	阶段作业
9	2	网页的设计规范与常见页面	讲授、演示、实践	课题练习
10	2	栅格系统与常见控件	讲授、演示、实践	课题练习
11	2	网页的类型与专题页制作	讲授、演示、实践	阶段作业
12	2	游戏 UI 基础	讲授、演示、实践	课题练习
13	2	游戏交互图标与分类	讲授、演示、实践	课题练习
14	2	UI 动效制作	讲授、演示、实践	课题练习
15	2	界面标注、切图与测试	讲授与演示	课题练习
16	2	综合作业汇报展示	大作业汇报	综合大作业

三、考核方式

总评构成	占比	考核方式
X1	40%	综合大作业（高保真原型图、作品动态展示、作品汇报）
X2	20%	阶段作业（流程图、低保真、高保真原型图、作品汇报）
X3	20%	课后作业（课后练习、实验报告）
X4	20%	平时成绩（考勤、课堂表现、课堂参与度、线上资源学习）