

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050598	课程名称	三维引擎技术与开发
课程学分	4	总学时	64
授课教师	郎文君	教师邮箱	langwenjun@buoyantec.com
上课班级	数媒 B16	上课教室	计算中心 203
答疑时间	时间：周二下午 地点：7-221 电话：17621063198		
主要教材	unity5.x 从入门到精通-中国铁道出版社		
参考资料	VR+教育-清华大学出版社		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	第 1 讲 创建基本的 3D 游戏场景	讲课+练习结合	实验报告
2	第 2 讲 创建基本的 2D 游戏场景	讲课+练习结合	
3	第 3 讲 外部资源的导入	讲课+练习结合	
4	第 3 讲 粒子系统	讲课+练习结合	实验报告
5	第 4 讲 动画系统	讲课+练习结合	实验报告
6	第 5 讲 物理系统	讲课+练习结合 作品答辩	实验报告+ 第一次考 核
7	第 6 讲 音效系统	讲课+练习结合	
8	第 7 讲 全局光照	讲课+练习结合	
9	第 8 讲 导航网格寻路	讲课+练习结合	
10	第 9 讲 遮挡剔除	讲课+练习结合	
11	第 10 讲 后期屏幕渲染特效	讲课+练习结合	

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

12	个人作业考核	作品答辩考核	第二次考核
13	第 11 讲 3D 数学基础	讲课+练习结合	
14	第 12 讲 Unity 脚本开发基础	讲课+练习结合	
15	第 13 讲 输入与控制	讲课+练习结合	
16	期末小组作业汇报	作品答辩考核	第三次考核

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成 (1+X)	评价方式	占比
1	小组作业 (综合开发项目)	40%
X1	阶段作业 1 (三维场景环境及粒子效果设计实验报告)	20%
X2	阶段作业 2 (角色动画、物理习题综合应用的实验报告)	20%
X3	课内练习及表现 (课内实验、练习完成效果)	20%

任课教师：郎文君

系主任审核：矫桂娥

日期：2018.9