

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050175	课程名称	游戏开发
课程学分	2	总学时	32
授课教师	李旺	教师邮箱	21045@gench.edu.cn
上课班级	数媒技术 B19-3 数媒技术 B19-4	上课教室	计算中心 203
答疑时间	时间：周二 5-8 节 地点：计算中心 203		
主要教材	无		
参考资料			

二、课程教学进度

次	教学内容	教学方式	作业
1	使用 Unity 界面、Unity playground 介绍	讲课	
2	Unity 基本概念介绍、2D 游戏套件	讲课	线上讨论及测试
3	创作者工具：拼图	讲课	线上讨论及测试
4	创作者工具：rpg	讲课	课后作业
5	初级脚本	讲课、实验	实验报告
6	3D 游戏入门：John lemon 的闹鬼旅程	讲课、实验	综合报告排版
7	2D 游戏入门：Ruby 冒险记	讲课、实验	课后习题
8	Unity vr 入门向导	讲课、实验	

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

总评构成 (1+X)	评价方式	占比
过程考核 1 (X1)	小组作业 (综合开发项目)	40%
过程考核 2 (X2)	随堂表现、考勤、实验报告	30%
过程考核 3 (X3)	游戏实验项目综合报告	30%

任课教师：李旺

系主任审核：张贝贝

日期：2022.2