

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	2050598	课程名称	三维引擎技术与开发
课程学分	4	总学时	64
授课教师	祁曦	教师邮箱	18050@gench.edu.cn
上课班级	数媒 B17-4	上课教室	7405
答疑时间	时间：周三 3-4、7-8 节 地点: 7-224 电话: 15900695610		
主要教材	unity5.x 从入门到精通-中国铁道出版社		
参考资料	VR+教育-清华大学出版社		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	第 1 讲 课程认知	讲课+问题交流	
2	第 2 讲 创建基本的 3D 游戏场景	讲课+上机实验	实验报告
3	第 3 讲 创建基本的 2D 游戏场景	讲课+上机实验	
4	第 4 讲 外部资源的导入	讲课+上机实验	
5	第 5 讲 粒子系统	讲课+上机实验	
6	第 6 讲 粒子系统	讲课+上机实验	实验报告
7	个人作业考核	项目考核与优秀作品分享	第一次考核
8	第 7 讲 动画系统	讲课+上机实验	
9	第 8 讲 动画系统	讲课+上机实验	实验报告
10	第 9 讲 物理系统	讲课+上机实验	
11	个人作业考核	考核	第二次考核

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

12	第 10 讲 音效系统	讲课+上机实验	
13	第 11 讲 全局光照	讲课+上机实验	
14	第 12 讲 导航网格寻路	讲课+上机实验	
15	第 13 讲 导航网格寻路	讲课+上机实验	
16	期末小组作业答辩	考核	第三次考核

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成(1+X)	评价方式	占比
1	小组作业（综合开发项目）	40%
X1	阶段作业 1（三维场景环境及粒子效果设计实验报告）	20%
X2	阶段作业 2（角色动画、物理习题综合应用的实验报告）	20%
X3	课内练习及表现（课内实验、练习完成效果）	20%

任课教师：祁曦

系主任审核： 矫桂娥

日期：2019.9